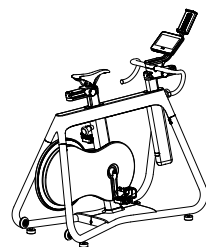


HOI

BY
KETTLER



HOI FRAME/HOI FRAME+
COMPUTER

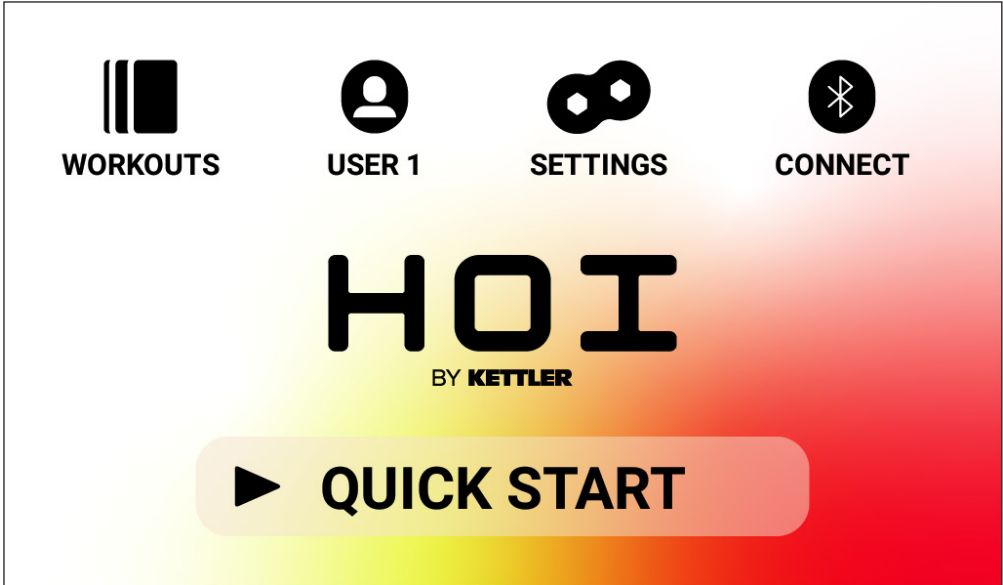
Instrukcja dot. komputera

POLSKI

FUNKCJE OGÓLNE	3
TRYB KONFIGURACJI PROGRAMU	4
TRYB PROGRAMU	18
TRYB PAUZY	21
TRYB PODSUMOWANIA	22
TRYBY ŁĄCZNOŚCI	23
EKRANY USTAWIEŃ	25

FUNKCJE OGÓLNE

W TRYBIE BEZCZYNNOSCI system czeka, aż użytkownik naciśnie jeden z przycisków SZYBKI START, TRENINGI, UŻYTKOWNIK, USTAWIENIA albo POŁĄCZ. Tak domyślnie wygląda ekran TRYBU BEZCZYNNOSCI:



Na ekranie bezczynności znajdują się poniższe informacje:

Przycisk SZYBKI START

Aby szybko rozpocząć trening, użytkownik może nacisnąć przycisk SZYBKI START. Naciśnięcie tego przycisku spowoduje przejście systemu do TRYBU PROGRAMU. Więcej szczegółów można znaleźć w sekcji TRYB PROGRAMU tej instrukcji (tj. FUNKCJONALNOŚCI W RAMACH TRENINGU).

Przycisk TRENINGI

Aby wybrać konkretny trening, użytkownik może nacisnąć przycisk TRENINGI. Naciśnięcie tego przycisku spowoduje przejście systemu do TRYBU KONFIGURACJI PROGRAMU. Więcej szczegółów można znaleźć w sekcji TRYB KONFIGURACJI PROGRAMU w tej instrukcji.

Przycisk wyboru UŻYTKOWNIKA

Przycisk UŻYTKOWNICY służy do dokonania wyboru spośród listy czterech głównych użytkowników i gościa. Konta użytkowników 1–4 służą do zapisywania unikalnych treningów, które utworzył użytkownik i z których chce korzystać w przyszłości. Dodatkowo można określić masę ciała użytkownika, jego wiek i żądane jednostki, tak aby użytkownik nie musiał każdorazowo wprowadzać tych wartości, kiedy wybiera trening. Z profilu gościa należy skorzystać, kiedy niestandardowy użytkownik chce przeprowadzić trening na rowerze. Więcej szczegółów można znaleźć w sekcji UŻYTKOWNIK w dalszej części tej instrukcji.

Przycisk **USTAWIENIA**

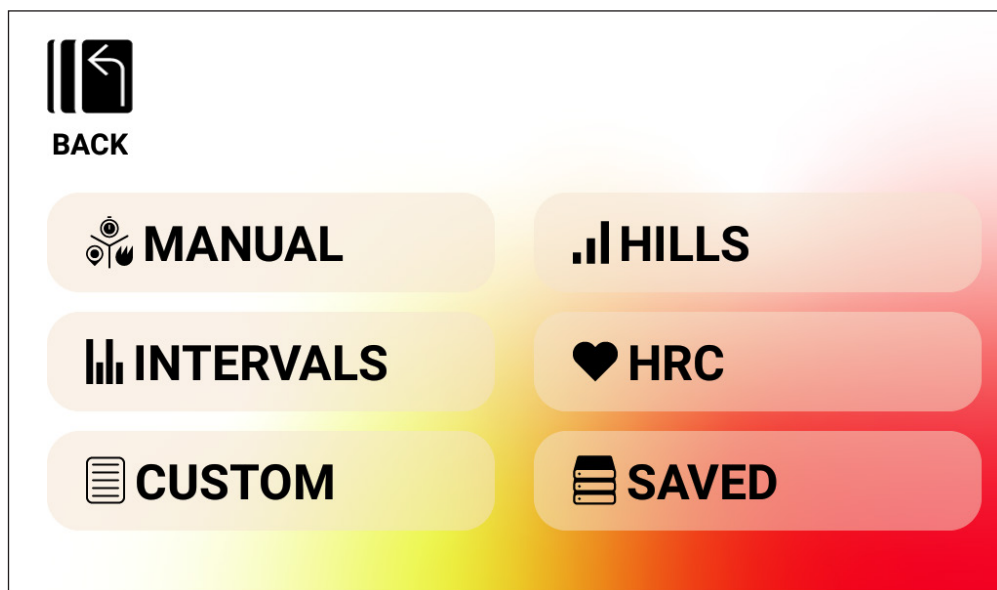
Przycisk **USTAWIENIA** służy do uzyskiwania dostępu do wskaźników i konfiguracji roweru, w tym informacji o urządzeniu, zarządzania użytkownikami oraz konfiguracji sieci.

Przycisk **POŁĄCZ**

Przycisk **POŁĄCZ** służy do uzyskiwania dostępu do funkcji łączności oferowanych przez produkt. Obejmuje to łączenie z paskami pomiaru tętna obsługującymi Bluetooth Smart i ANT+, ze smartfonami i tabletami za pośrednictwem Bluetooth LE oraz ze słuchawkami obsługującymi Bluetooth.

TRYB KONFIGURACJI PROGRAMU

W TRYBIE KONFIGURACJI PROGRAMU użytkownik może dokonać wyboru spośród sześciu różnych typów treningu.

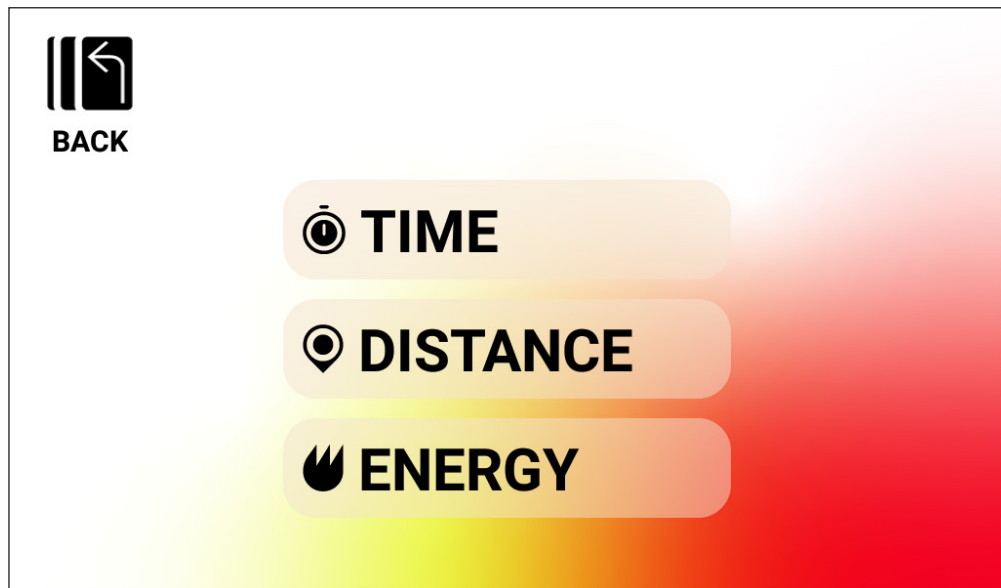


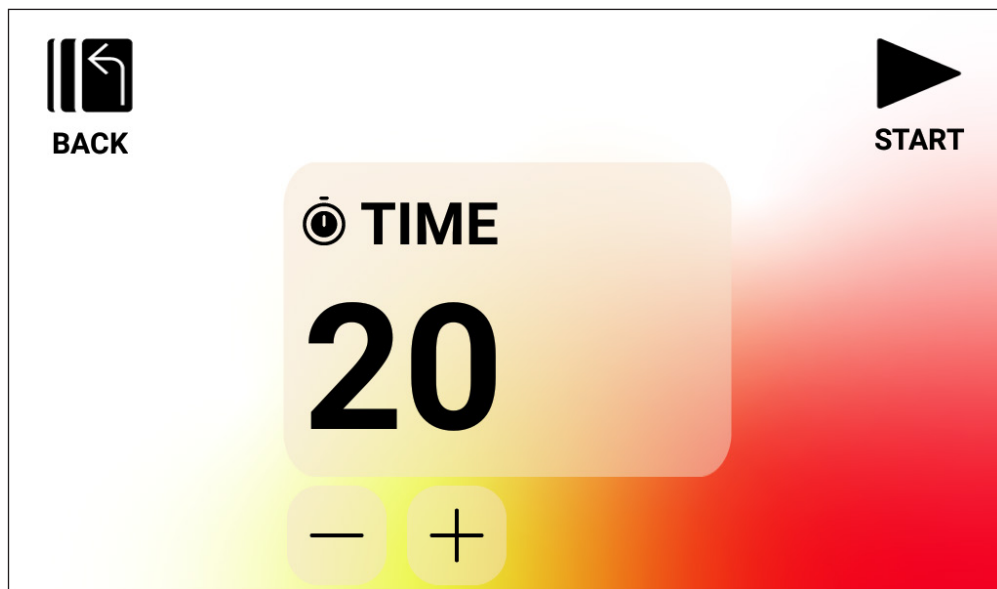
Tych sześć typów treningu to:

1. Tryb ręczny
2. Wzniesienia
3. Interwały
4. Kontrola tętna (HRC)
5. Niestandardowy
6. Zapisany

Treningi RĘCZNE

Treningi RĘCZNE pozwalają użytkownikowi na wybór spośród trzech celów: wyrażonych w czasie, odległości czy energii, jak wskazano poniżej.

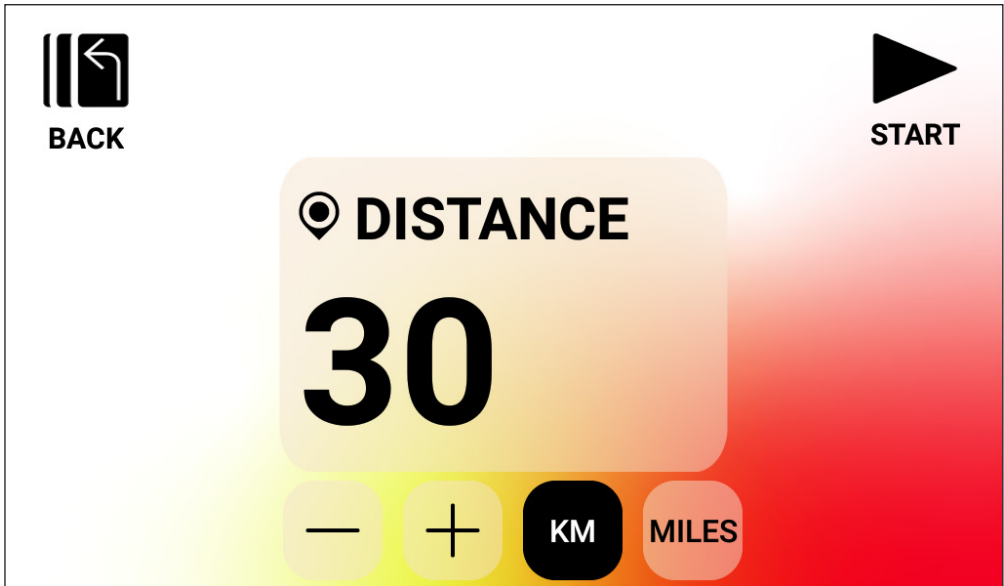


Trening RĘCZNY – CEL WYRAŻONY W CZASIE

W przypadku treningu RĘCZNEGO z CELEM WYRAŻONYM W CZASIE użytkownik może określić czas treningu. Docelowy czas musi mieścić się w zakresie od 1 do 99 minut. Domyślna wartość to 20 minut. Użytkownik może zwiększyć albo zmniejszyć wartość, używając odpowiednio przycisków PLUS albo MINUS.

Po skonfigurowaniu czasu do żądanej wartości należy nacisnąć przycisk START, aby rozpocząć trening. Po naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU, a trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

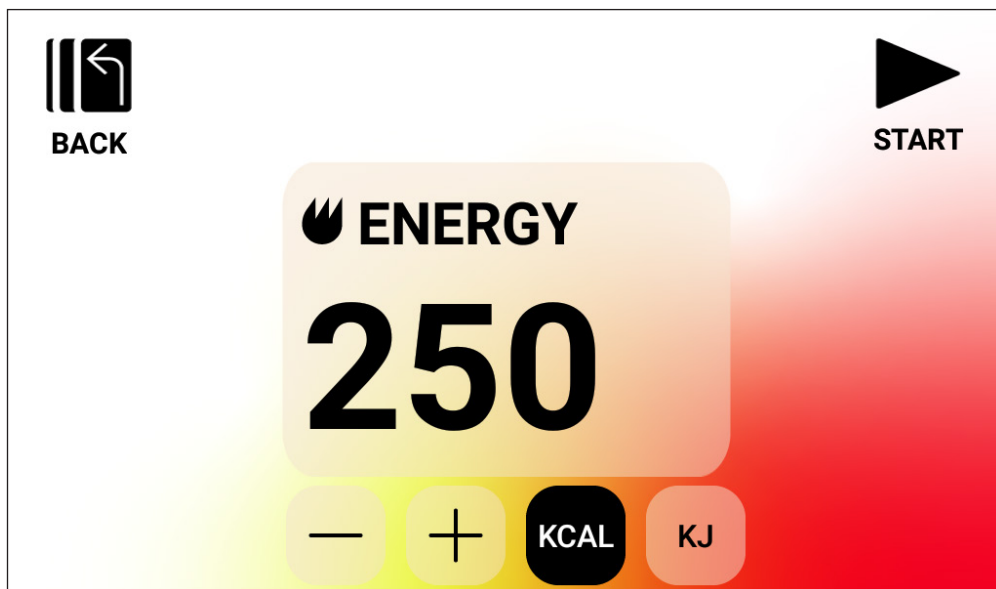
Trening RĘCZNY – CEL WYRAŻONY W ODLEGŁOŚCI

W przypadku treningu RĘCZNEGO z CELEM WYRAŻONYM W ODLEGŁOŚCI użytkownik może określić żądaną odległość pokonywaną podczas treningu. Użytkownik może wprowadzić odległość w zakresie od 1 do 9999 kilometrów (jednostki w systemie metrycznym) albo mil (jednostki w systemie imperialnym). Domyślna wartość to 30 kilometrów albo mil (domyślna jednostka jest zależna od ustawień dokonanych przez wybranego użytkownika). Użytkownik może zwiększyć albo zmniejszyć wartość, używając odpowiednio przycisków PLUS albo MINUS.

Po skonfigurowaniu odległości do żądanej wartości należy nacisnąć przycisk START, aby rozpocząć trening. Po naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU, a trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

Aby przełączyć system między KM a MILEMI, należy nacisnąć przycisk z żądaną jednostką. Na powyższym przykładzie wybrano jednostkę KM.

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

Trening RĘCZNY – CEL WYRAŻONY W ENERGII

W przypadku treningu RĘCZNEGO z CELEM WYRAŻONYM W ENERGII użytkownik może określić żądaną energię spaloną podczas treningu. Użytkownik może wybrać wartość z zakresu od 5 do 9999 kcal/kJ. Domyślna wartość to 250 kcal albo kJ (domyślna jednostka jest zależna od ustawień dokonanych przez wybranego użytkownika). Użytkownik może zwiększyć albo zmniejszyć wartość, używając odpowiednio przycisków PLUS albo MINUS.

Po skonfigurowaniu celu wyrażonego w energii do żądanej wartości należy nacisnąć przycisk START, aby rozpocząć trening. Po naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU, a trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

Aby przełączyć system między KCAL a KJ, należy nacisnąć przycisk z żądaną jednostką. Na powyższym przykładzie wybrano jednostkę KCAL.

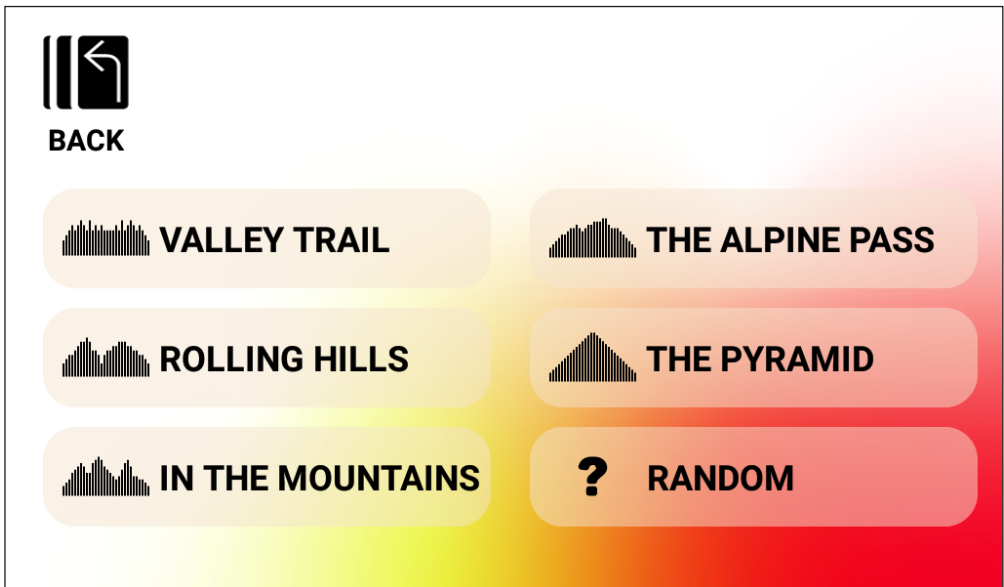
Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

Treningi typu WZNIESIENIA

Do treningów typu WZNIESIENIA można przejść z górnego poziomu ekranu treningów. Trening typu WZNIESIENIA umożliwia użytkownikowi wybór spośród sześciu różnych profili oporu. Te profile symulują jazdę po pofalowanym terenie, górach i dolinach poprzez różnicowanie poziomów oporu w czasie.

Te opcje to:

1. Trasa przez dolinę
2. Alpejska przełęcz
3. Pofalowane wzgórza
4. Piramida
5. W górach
6. Losowy



Kiedy użytkownik wybierze program WZNIESIENIA spośród powyższych opcji, będzie można określić cel treningu wyrażony w czasie, odległości i energii. Powyżej opisano, w jaki sposób wprowadzać cele wyrażone w czasie, odległości i energii. Po wprowadzeniu celu i naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU i trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

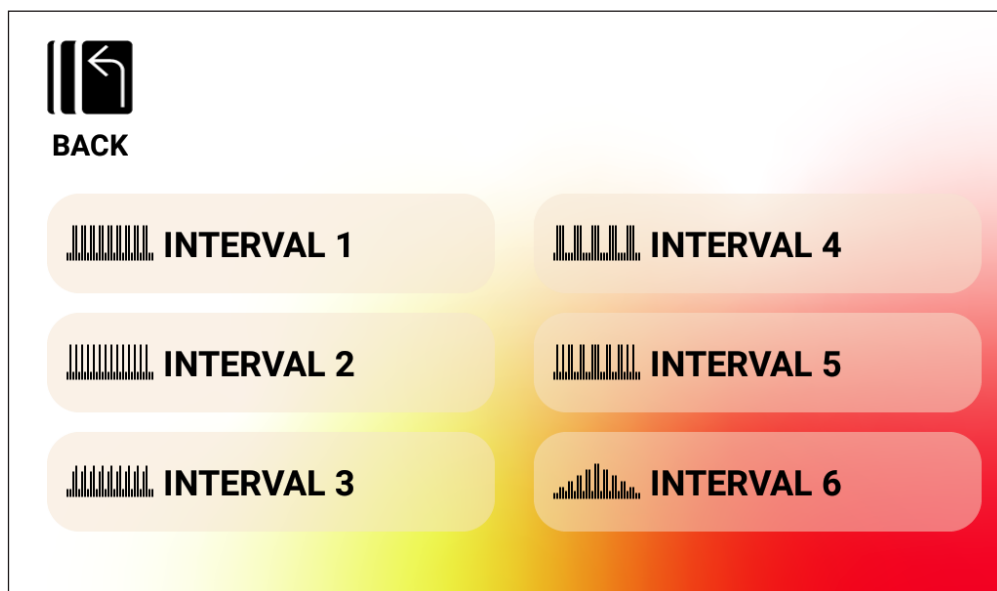
Treningi INTERWAŁY

Do treningów typu INTERWAŁY można przejść z górnego poziomu ekranu treningów.

Trening typu INTERWAŁY umożliwia użytkownikowi wybór spośród sześciu domyślnych profili oporu. Te profile zapewniają użytkownikowi różne opcje różnicowania między ćwiczeniami o wysokiej i niskiej intensywności w czasie.

Te opcje to:

1. Interwał 1
2. Interwał 2
3. Interwał 3
4. Interwał 4
5. Interwał 5
6. Interwał 6



Kiedy użytkownik wybierze program INTERWAŁ spośród powyższych opcji, będzie można określić cel treningu wyrażony w czasie, odległości albo energii. Powyżej opisano, w jaki sposób wprowadzać cele wyrażone w czasie, odległości i energii. Po wprowadzeniu celu i naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU i trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

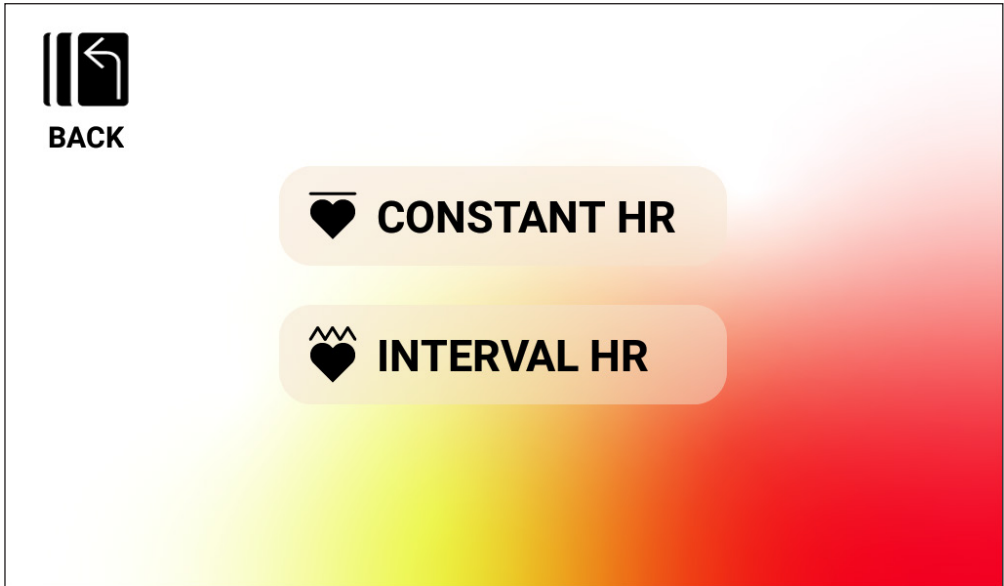
Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

Treningi KONTROLA TĘTNA (HRC)

Do treningów typu HRC można przejść z górnego poziomu ekranu treningów. Trening typu HRC pozwala użytkownikowi na wybór spośród dwóch różnych trybów działania. Automatyycznie dostosowują one opór w oparciu o aktualne tętno zmierzone u użytkownika oraz docelowe tętno ustalone podczas konfiguracji programu.

Dwie dostępne opcje programu HRC obejmują:

1. Stałe tętno
2. Tętno podczas interwałów



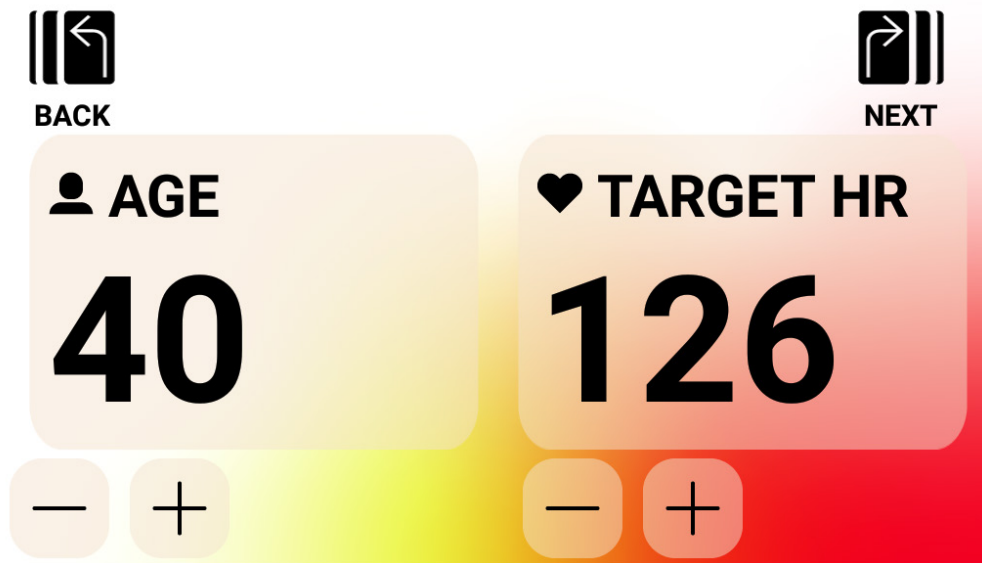
Trening HRC – STAŁE TĘTNO

Aby przeprowadzić trening typu STAŁE TĘTNO, użytkownik powinien najpierw wprowadzić swój wiek i docelowe tętno podczas treningu. Docelowe tętno zostaje wstępnie określone w oparciu o tę formułę:

$$\text{DOCELOWE TĘTNO} = (220 - \text{WIEK}) \times 0,7$$

Powyższe równanie zasadniczo zakłada, że sugerowane tętno docelowe to 70% sugerowanego maksymalnego tętna użytkownika.

Na przykład: dla osoby w wieku 40 lat sugerowane DOCELOWE TĘTNO to $(220-40) \times 70\%$ albo $180 \times 0,7$ albo 126 uderzeń na minutę. Należy pamiętać, że w przypadku zmiany WIEKU zmieni się również wyświetlane DOCELOWE TĘTNO, zgodnie ze wskazanym wyżej równaniem. Jeśli użytkownik chce zwiększyć albo zmniejszyć sugerowane DOCELOWE TĘTNO, może zrobić to, używając do regulacji przycisku PLUS albo MINUS.



Po wprowadzeniu wartości dla WIEKU oraz DOCELOWEGO TĘTNA należy nacisnąć przycisk DALEJ. Teraz użytkownik będzie mógł określić cel treningu wyrażony w czasie, odległości albo energii. Powyżej opisano, w jaki sposób wprowadzać cele wyrażone w czasie, odległości i energii. Po wprowadzeniu celu i naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU i trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

Trening HRC – TĘTNO PODCZAS INTERWAŁÓW

Aby przeprowadzić trening typu TĘTNO PODCZAS INTERWAŁÓW, użytkownik powinien najpierw wprowadzić swój wiek, dolny limit tętna i górny limit tętna. Początkowe wartości dolnego i górnego limitu tętna zostają określone na podstawie poniższych równań:

$$\text{DOLNY LIMIT TĘTNA} = (220 - \text{WIEK}) \times 0,6$$

$$\text{GÓRNY LIMIT TĘTNA} = (220 - \text{WIEK}) \times 0,8$$

Powyższe równanie zasadniczo zakłada, że sugerowany dolny limit tętna to 60% sugerowanego maksymalnego tętna użytkownika, natomiast sugerowany górny limit tętna to 80% sugerowanego maksymalnego tętna użytkownika.

The screenshot shows a user interface for setting heart rate limits. On the left, there is a 'BACK' button with a left-pointing arrow icon. On the right, there is a 'NEXT' button with a right-pointing arrow icon. The main area is divided into two columns. The left column is titled 'AGE' with a person icon and displays the number '40'. Below it are two circular buttons: a minus sign (-) on the left and a plus sign (+) on the right. The right column is titled 'LOWER LIMIT' with a heart icon and displays the number '108'. Below it are also two circular buttons: a minus sign (-) on the left and a plus sign (+) on the right. The background of the interface has a gradient from yellow to red.

Na przykład dla osoby w wieku 40 lat sugerowany DOLNY LIMIT TĘTNA to $(220-40) \times 60\%$ albo $180 \times 0,6$ albo 108 uderzeń na minutę, a sugerowany GÓRNY LIMIT TĘTNA to $(220-40) \times 80\%$ albo $180 \times 0,8$ albo 144 uderzeń na minutę. Należy pamiętać, że w przypadku zmiany WIEKU zmieni się również wyświetlany GÓRNY i DOLNY LIMIT TĘTNA, zgodnie ze wskazanym wyżej równaniem. Jeśli użytkownik chce zwiększyć albo zmniejszyć sugerowany DOLNY lub GÓRNY LIMIT TĘTNA, może to zrobić, używając do regulacji przycisku PLUS albo MINUS.



BACK



NEXT

 **UPPER LIMIT****144**

-

+

Po wprowadzeniu wartości dla WIEKU oraz DOLNEGO LIMITU TĘTNA, należy nacisnąć przycisk DALEJ.

Następnie należy zatwierdzić GÓRNY LIMIT TĘTNA i ewentualnie zmienić go według potrzeb, a na koniec nacisnąć przycisk DALEJ.

Na koniec użytkownik będzie mógł określić cel treningu wyrażony w czasie, odległości albo energii. Powyżej opisano, w jaki sposób wprowadzać cele wyrażone w czasie, odległości i energii. Po wprowadzeniu celu i naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU i trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

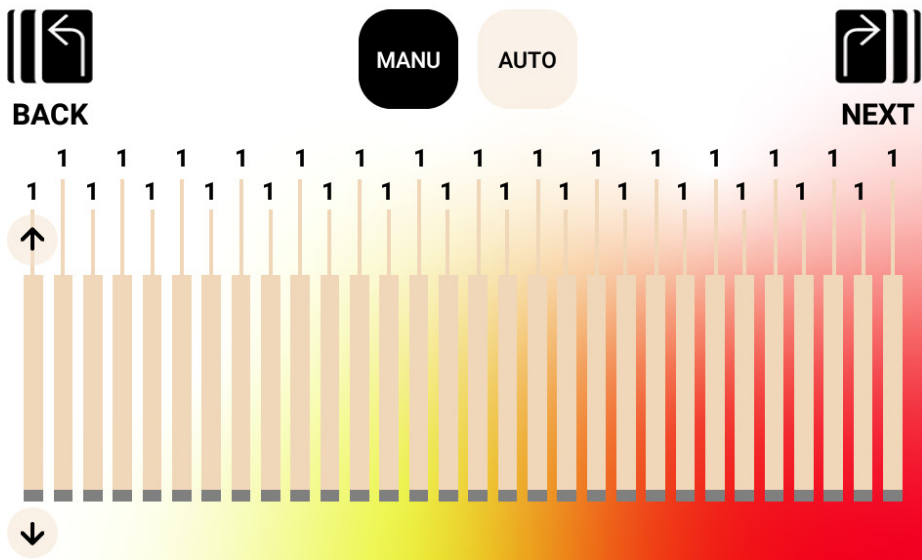
Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

Tworzenie treningu NIESTANDARDOWEGO

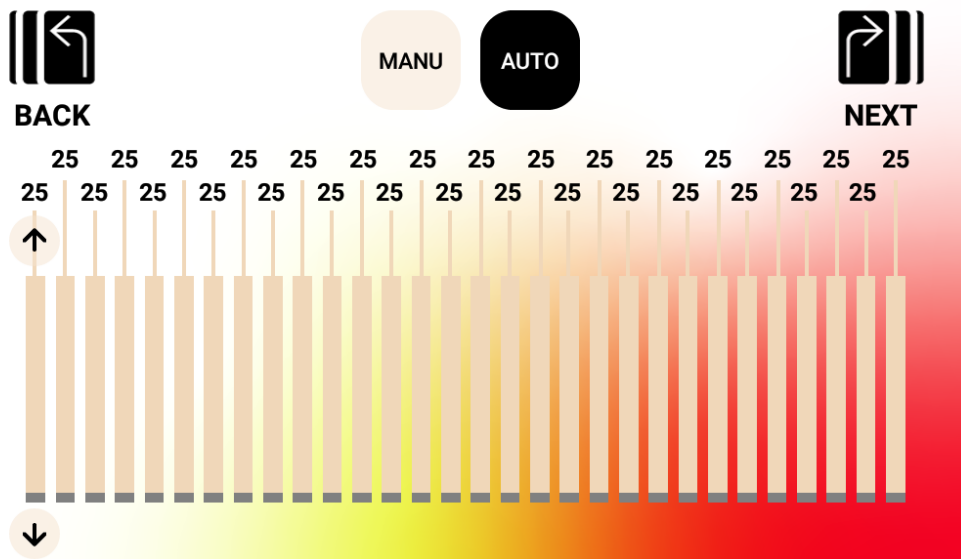
Do trybu tworzenia treningu NIESTANDARDOWEGO można przejść z górnego poziomu ekranu treningów. W tym trybie użytkownik może stworzyć unikalny profil treningu i określić cel wyrażony w czasie, odległości albo energii.

Istnieją dwie opcje tworzenia profilu. Użytkownik może zdecydować się na profil RĘCZNY (tj. stały moment), dzięki czemu będzie można określić poziom oporu dla 30 unikalnych segmentów albo profil AUTOMATYCZNY (tj. stała moc), dzięki czemu będzie można określić poziom mocy w watach dla każdego z segmentu profilu.

Na poniższej ilustracji przedstawiono ekran widoczny podczas tworzenia treningu o profilu RĘCZNY (tj. tryb stałego momentu).



Na poniższej ilustracji przedstawiono ekran widoczny podczas tworzenia treningu o profilu AUTOMATYCZNY (tj. stała moc).



Aby dostosować dany segment w profilu, użytkownik powinien nacisnąć odpowiedni pasek. Wyświetlą się przyciski ze strzałkami w górę / w dół w odniesieniu do tego segmentu profilu. Naciśnięcie przycisku w górę spowoduje zwiększenie wartości o 1 w odniesieniu do treningu RĘCZNEGO i o 5 watów w odniesieniu do treningu AUTOMATYCZNEGO. Naciśnięcie przycisku w dół spowoduje zmniejszenie wartości o 1 w odniesieniu do treningu RĘCZNEGO i o 5 watów w odniesieniu do treningu AUTOMATYCZNEGO. Aktualnie skonfigurowana wartość dla każdego segmentu wyświetli się nad paskiem danego segmentu, jak pokazano. W trybie treningu RĘCZNEGO (tj. stały moment) zakres dopuszczalnych wartości to od 1 do 20. W trybie treningu AUTOMATYCZNEGO (tj. stała moc) zakres dopuszczalnych wartości to od 25 do 400 watów w przypadku urządzenia HOI FRAME i 25 do 600 watów w przypadku urządzenia HOI FRAME+.

Po kompletnej konfiguracji profilu użytkownik będzie mógł określić cel treningu wyrażony w czasie, odległości albo energii. Powyżej opisano, w jaki sposób wprowadzać cele wyrażone w czasie, odległości i energii. Po wprowadzeniu celu i naciśnięciu przycisku START system przejdzie do TRYBU PROGRAMU i trening rozpocznie się. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

ZAPISANE treningi

Z poziomu tego ekranu użytkownik może wybierać spośród uprzednio zapisanych treningów. Każdy zapisany trening obejmuje profil, cel oraz metodę sterowania (tj. tryb ręczny – stały moment albo automatyczny – stała moc). Poniższy ekran to przykład listy treningów zapisanych przez aktualnie wybranego użytkownika. Lista jest powiązana z wybranym użytkownikiem. Z uwagi na to, że istnieją cztery konta użytkowników, w pamięci konsoli zostaną zapisane cztery oddzielne listy. Użytkownik może przewijać listę, przesuwając ją w górę albo w dół albo korzystając ze strzałek góra/dół znajdujących się po prawej stronie listy. Aby dokonać wyboru, należy nacisnąć wybrany element. Następnie trening zostanie wczytany z pamięci i automatycznie rozpocznie się, a system przejdzie do TRYBU PROGRAMU. Więcej szczegółów znaleźć można w sekcji TRYB PROGRAMU w dalszej części instrukcji.



BACK

- | | |
|---|-----------------------------|
| 1 | 250 KCAL, Custom 12, Manual |
| 2 | 40 min, Custom 11, Manual |
| 3 | 30 KM, Custom 10, Auto |
| 4 | 20 min, Custom 9, Manual |



Usuwanie zapisanych treningów

Aby usunąć uprzednio zapisane treningi, należy nacisnąć dany trening na liście i przytrzymać go przez ok. 3 sekundy. Po usunięciu trening zniknie z listy zapisanych treningów.

Aby powrócić do poprzedniego ekranu, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

TRYB PROGRAMU

Po przejściu do tego trybu czas powinien zacząć rosnąć, odległość zostaje skumulowana, energia zostaje zliczona, a wszystkie pozostałe wskazania aktywują się. Szczegóły dotyczące widoków treningów zostały opisane poniżej.

Podczas standardowego treningu stale dostępne są poniższe pola:

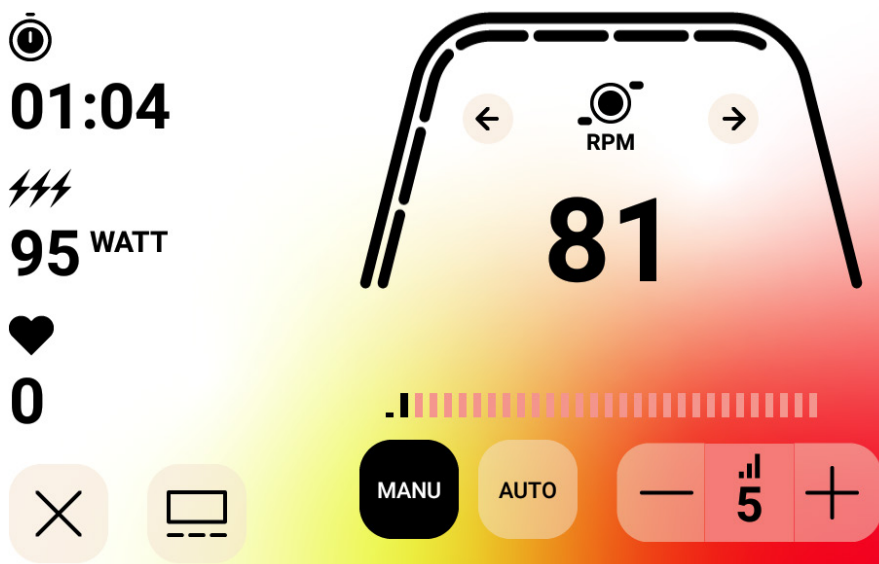
- Czas – dotychczasowy czas treningu wyrażony w formacie MMM:SS
- Waty – aktualna wartość mocy, jaką generuje użytkownik
- Tętno – aktualne tętno użytkownika, mierzone przez bezprzewodowy pasek pomiaru tętna

W strefie głównych wskaźników można wybrać poniższe pola:

- Obr./min – aktualna kadencja, z jaką pedałuje użytkownik
- Prędkość – aktualna prędkość, z jaką „przemieszcza się” użytkownik
- Waty – aktualna wartość mocy, jaką generuje użytkownik
- Tętno – aktualne tętno użytkownika, mierzone przez bezprzewodowy pasek pomiaru tętna
- Energia – liczba kcal/kJ, jaką użytkownik spalił podczas treningu
- Odległość – odległość w kilometrach albo milach, jaką użytkownik „pokonał” podczas konkretnego treningu
- Poziom – aktualne ustawienie poziomu oporu

EKRANY STANDARDOWEGO TRENINGU

W przypadku szybkich treningów, rozpoczynanych poprzez naciśnięcie przycisku SZYBKI START z poziomu EKRANU BEZCZYNNOŚCI albo treningów rozpoczynanych poprzez wybór zdefiniowanego wzniesienia albo interwału, podczas treningu wyświetli się poniższy ekran:



UWAGA: Na powyższym ekranie zawarto symulowane dane stworzone z myślą o celach informacyjnych. Na powyższym ekranie przyjęto, że jako wyświetlany główny wskaźnik wybrano obr./min. Tryb kontroli oporu to tryb ręczny.

Ewentualnie podczas standardowego treningu użytkownik może zdecydować, czy chce wyświetlać obr./min, prędkość, moc (tj. waty), tętno, energię (kcal albo kJ) czy odległość. Na powyższym ekranie wybrano obr./min.

Oznaczenia poniżej grubej, zakrzywionej linii wyrażają względną wartość procentową wartości wyświetlonej w strefie głównych wskaźników.

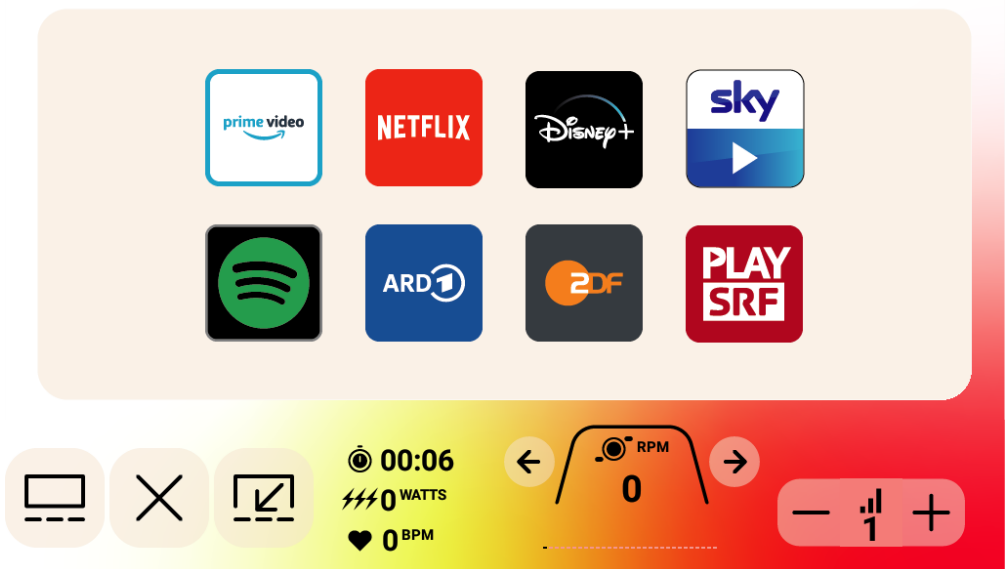
Podczas treningu użytkownik może wybierać spośród trybów: ręczny (tj. stały moment) i automatyczny (tj. stała moc).

Tryb ręczny pozwala użytkownikowi na kontrolowanie oporu w zakresie od 1 do 20 poziomu.

Tryb automatyczny pozwala użytkownikowi na utrzymanie oporu tak, aby wygenerować żądany poziom energii (tj. watów).

MEDIA – EKРАН WYBORU APLIKACJI

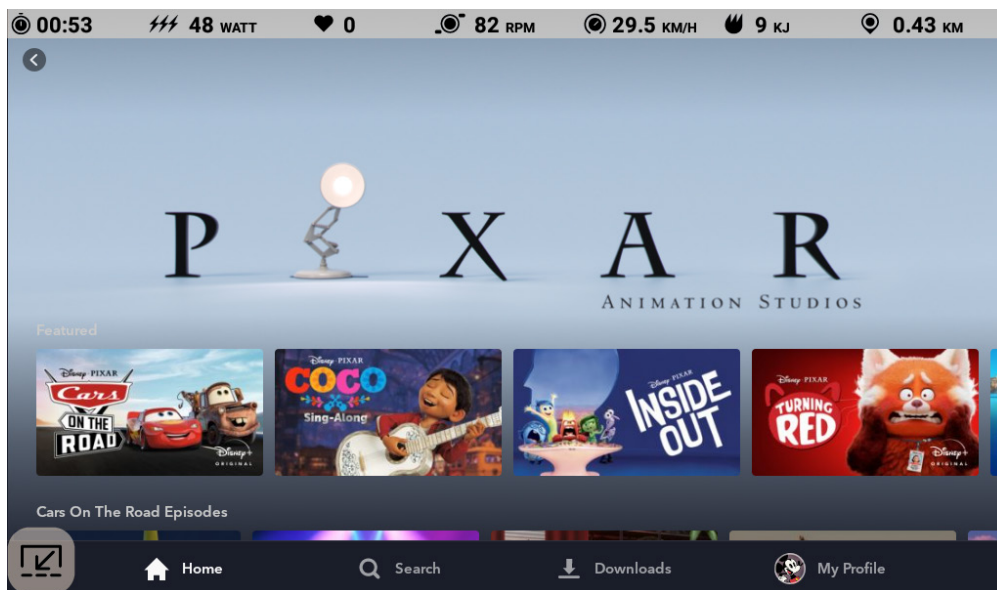
Podczas treningu użytkownik może wybierać fabrycznie zainstalowane aplikacje rozrywkowe. Aby przejść do tych aplikacji podczas treningu, użytkownik musi po prostu nacisnąć przycisk Media. Wtedy pojawi się taki ekran:



Aby uruchomić aplikację rozrywkową, należy po prostu kliknąć żądaną aplikację, która następnie się otworzy. Niektóre z aplikacji umożliwiają dostęp do treści, które mogą wymagać płatnego konta w celu konfiguracji. W przypadku tych aplikacji pojawi się komunikat o konieczności wprowadzenia nazwy użytkownika i hasła, aby przejść do opłaconych treści.

MEDIA – WIDOK PEŁNOEKRANOWY

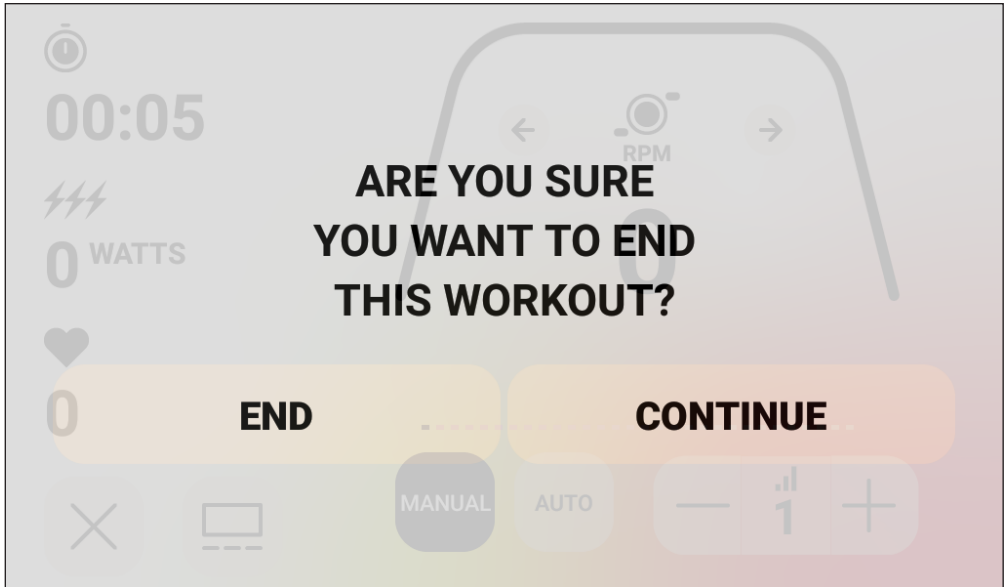
Aplikację można przeglądać w widoku pełnoekranowym. Aby przejść do tego trybu, należy po prostu nacisnąć przycisk widoku pełnoekranowego. Poniżej przedstawiono przykład widoku pełnoekranowego:



TRYB PAUZY

UŻYTKOWNIK PRZERYWA ĆWICZENIA

Jeśli użytkownik przerwie ćwiczenia (np. gdy wartość obr./min będzie mniejsza niż 25 przez co najmniej 4 sekundy) podczas treningu, system przejdzie w TRYB PAUZY. Czas przestanie być zliczany, odległość i energia (tj. kcal/kJ) przestaną być sumowane. Podczas tego trybu wyświetli się poniższy ekran:



Po uruchomieniu tego trybu uruchomi się odliczanie trwające 30 sekund. Po upływie tego czasu system powróci do TRYBU PODSUMOWANIA. Informacje na temat działania podczas TRYBU BEZCZYNNOCI znajdują się w sekcji TRYB BEZCZYNNOCI powyżej.

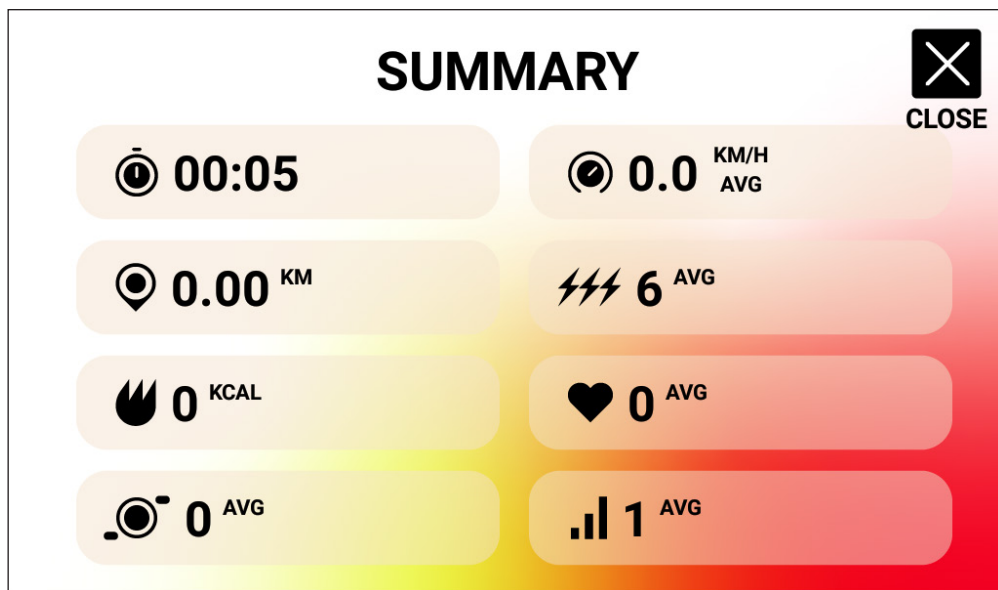
Jeśli użytkownik powróci do ćwiczeń przed zakończeniem odliczania, system powróci do TRYBU PROGRAMU i będzie kontynuować trening od momentu, w którym użytkownik przerwał ćwiczenia. Przyjmuje się, że przyspieszenie koła zamachowego (tj. wzrost wartości obr./min) oznacza, że użytkownik powrócił do ćwiczeń.

Aby zakończyć ten tryb przed ukończeniem odliczania, użytkownik powinien nacisnąć przycisk ZAKOŃCZ, by bezpośrednio przejść do TRYBU PODSUMOWANIA.

Aby powrócić do TRYBU PROGRAMU, użytkownik musi nacisnąć przycisk KONTYNUUJ.

TRYB PODSUMOWANIA

Jeśli użytkownik osiągnie zdefiniowany cel albo zakończy trening w drodze aktywacji TRYBU PAUZY, system również przejdzie do TRYBU PODSUMOWANIA. Wówczas czas przestanie być zliczany, odległość i kcal/kJ przestaną być sumowane, a system zacznie wyświetlać czas, zliczoną energię, zliczoną odległość, uśrednione wartości watów, prędkości, obr./min, puls i poziomu oporu, zgodnie z poniższym ekranem:



Po uruchomieniu tego trybu uruchomi się odliczanie trwające 30 sekund. Po upływie tego czasu system powróci do TRYBU BEZCZYNNOCI.

Aby zakończyć ten tryb przed ukończeniem odliczania, użytkownik powinien nacisnąć przycisk ZAMKNIJ, aby bezpośrednio przejść do TRYBU BEZCZYNNOCI.

TRYBY ŁĄCZNOŚCI

INFORMACJE OGÓLNE

Ta konsola może nawiązywać połączenie z paskami pomiaru tętna typu ANT+ oraz BLE. Ponadto konsola może łączyć się z aplikacjami na smartfony i tablety za pośrednictwem BLE. Konsola może również połączyć się jednocześnie z paskiem pomiaru tętna (ANT+ albo BLE) i aplikacją na smartfony. Konsola może również łączyć się ze słuchawkami BLUETOOTH. Aby przejść do dostępnych opcji łączności, należy nacisnąć przycisk POŁĄCZ z poziomu ekranu TRYBU BEZCZYNNOŚCI. Po naciśnięciu przycisku POŁĄCZ pojawiają się poniższe przyciski:



Przycisk paska pomiaru tętna z funkcją Bluetooth: ten przycisk należy nacisnąć, aby nawiązać połączenie z paskiem pomiaru tętna z funkcją Bluetooth



Przycisk paska pomiaru tętna z funkcją ANT+: ten przycisk należy nacisnąć, aby nawiązać połączenie z paskiem pomiaru tętna z funkcją ANT+



Przycisk BLUETOOTH: ten przycisk należy nacisnąć, aby nawiązać połączenie z kompatybilną aplikacją na smartfony albo tablety



Przycisk SŁUCHAWEK BLUETOOTH: ten przycisk należy nacisnąć, aby nawiązać połączenie z bezprzewodowymi SŁUCHAWKAMI BLUETOOTH

ŁĄCZENIE Z APLIKACJĄ NA SMARTFONY LUB TABLETY ZA POŚREDNICTWEM BLUETOOTH LE (FTMS)

Nacisnąć przycisk BLUETOOTH, aby aktywować proces parowania za pośrednictwem Bluetooth. Podczas procesu nawiązywania połączenia miga wskaźnik w przycisku, informując że aktywowano wykrywanie Bluetooth oraz wyszukiwanie dostępnych aplikacji na urządzenie mobilne.

Gdy konsola wyszukuje urządzenia, użytkownik może połączyć się z kompatybilną aplikacją (np. Kinomap, Zwift, GymTrakr itp.) za pośrednictwem swojego smartfona albo tabletu. Informacje na temat połączenia ze sprzętem fitness obsługującym FTMS można znaleźć w odpowiedniej dokumentacji do aplikacji. Kiedy konsola pomyślnie sparuje się z aplikacją na smartfony czy tablety, wyszukiwanie urządzeń Bluetooth zakończy się, a konsola powróci do standardowego działania. Wskaźnik BLUETOOTH będzie nadal miał zielony kolor, lecz nie będzie już migać. Podczas treningu konsola przesyła dane dotyczące wykonywanych ćwiczeń do połączonej aplikacji. Czas wyszukiwania to ok. 10 sekund.

ŁĄCZENIE Z PASKIEM POMIARU TĘTNA Z FUNKCJĄ BLUETOOTH

Nacisnąć przycisk POMIAR TĘTNA BLUETOOTH, aby aktywować proces parowania za pośrednictwem Bluetooth. Podczas procesu nawiązywania połączenia miga wskaźnik w przycisku, informując że konsola wyszukuje dostępnego paska pomiaru tętna z funkcją Bluetooth, z którym można się połączyć. Kiedy konsola połączy się z paskiem pomiaru tętna z funkcją Bluetooth, konsola powróci do normalnego działania, a wskaźnik POMIAR TĘTNA BLUETOOTH będzie miał zielony kolor, lecz nie będzie już migać. Czas nawiązywania połączenia to ok. 10 sekund.

ŁĄCZENIE Z PASKIEM POMIARU TĘTNA Z FUNKCJĄ ANT+

Nacisnąć przycisk POMIAR TĘTNA ANT+, aby aktywować proces parowania za pośrednictwem Bluetooth. Podczas procesu nawiązywania połączenia miga wskaźnik w przycisku, informując że konsola wyszukuje dostępnego paska pomiaru tętna z funkcją ANT+, z którym można się połączyć. Kiedy konsola połączy się z paskiem pomiaru tętna z funkcją ANT+, konsola powróci do normalnego działania, a wskaźnik POMIAR TĘTNA ANT+ będzie miał zielony kolor, lecz nie będzie już migać. Czas nawiązywania połączenia to ok. 10 sekund.

ŁĄCZENIE ZE SŁUCHAWKAMI BLUETOOTH

Należy nacisnąć przycisk SŁUCHAWKI BLUETOOTH, aby otworzyć ekran ŁĄCZENIE BLUETOOTH. Z poziomu tego ekranu można nawiązać połączenie BLUETOOTH i wybrać urządzenie do sparowania. Po sparowaniu ze SŁUCHAWKAMI BLUETOOTH użytkownik może słuchać mediów odtwarzanych na ekranie.

ŁĄCZENIE Z RÓŻNYMI URZĄDZENIAMI JEDNOCZEŚNIE

Konsola może połączyć się z paskiem pomiaru tętna (z technologią Bluetooth albo ANT+), aplikacją na smartfony i słuchawkami BLUETOOTH jednocześnie. Należy przeprowadzić procedury nawiązywania połączenia powyżej, dotyczące każdej z technologii / każdego urządzenia.

EKRANY USTAWIEŃ

EKRAN USTAWIEŃ GŁÓWNYCH

Aby przejść do EKRANU USTAWIEŃ GŁÓWNYCH należy nacisnąć przycisk USTAWIENIA z poziomu EKRANU BEZCZYNNOŚCI.



LANGUAGE: ENGLISH



DEVICE INFORMATION

USER MANAGEMENT

NETWORK SETUP

FACTORY RESET

Grafika powyżej przedstawia EKRAN USTAWIEŃ GŁÓWNYCH:

Na tym ekranie dostępne są cztery opcje. Są to:

- WYBÓR JĘZYKA – pozwala użytkownikowi wybrać żądany język interfejsu
- INFORMACJE O URZĄDZENIU – zapewnia użytkownikowi ważne informacje o urządzeniu; aby przejść do tego ekranu, należy nacisnąć przycisk INFORMACJE O URZĄDZENIU
- ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – służy do skonfigurowania domyślnych informacji o użytkowniku oraz żądanych jednostek w odniesieniu do każdego z czterech głównych kont użytkownika; aby przejść do tego ekranu, należy nacisnąć przycisk ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI
- KONFIGURACJA SIECI – pozwala użytkownikowi wybrać żądaną sieć wi-fi; aby przejść do ekranu konfiguracji sieci, należy nacisnąć przycisk KONFIGURACJA SIECI
- PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH – pozwala użytkownikowi na usunięcie wszystkich zapisanych treningów, indywidualnych ustawień oraz łącznego skumulowanego czasu i odległości.

Aby opuścić EKRAN USTAWIEŃ GŁÓWNYCH i wrócić do EKRANU TRYBU BEZCZYNNOŚCI, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

EKRAN INFORMACJI O URZĄDZENIU

Grafika poniżej przedstawia EKRAN INFORMACJE O URZĄDZENIU:



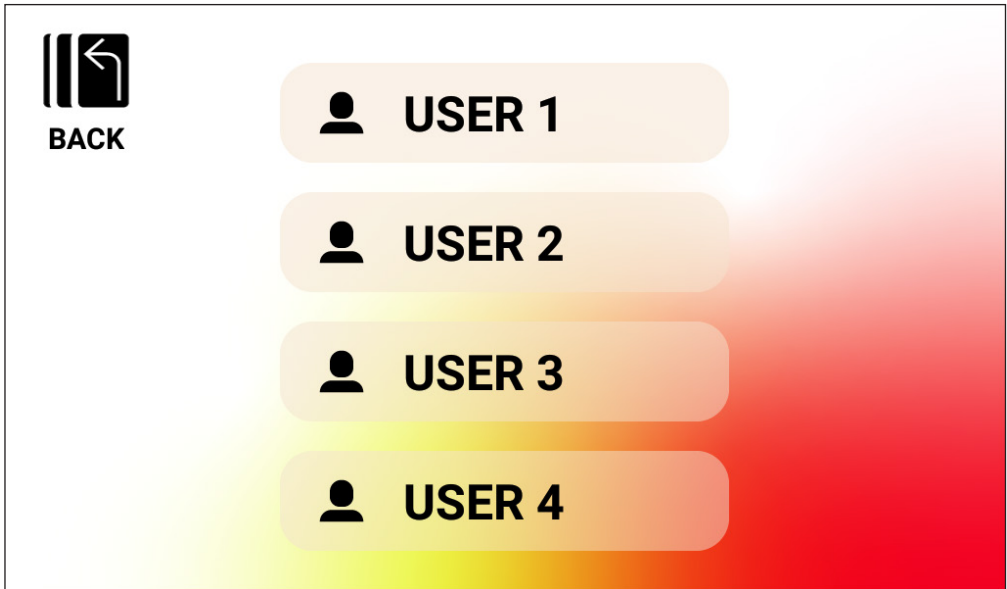
Tutaj znajdują się ważne informacje o urządzeniu, w tym łączny czas użytkowania produktu, odległość pokonana na rowerze, aktualna wersja sprzętu oraz aktualna wersja oprogramowania:

- **ŁĄCZNY CZAS** – to łączny czas (wyrażony w godzinach, minutach i sekundach) wszystkich treningów przeprowadzonych na danym przyrządzie
- **ŁĄCZNA ODLEGŁOŚĆ** – to łączna odległość (wyrażona w kilometrach) pokonana podczas wszystkich treningów przeprowadzonych na danym przyrządzie
- **WERSJA OPROGRAMOWANIA** – to aktualna wersja oprogramowania działającego na konsoli. Aktualizacja oprogramowania: www.kettlersport.com
- **WERSJA SPRZĘTU** – to aktualna wersja sprzętu składającego się na zespół konsoli

Aby opuścić ten ekran i wrócić do EKRANU USTAWIEŃ GŁÓWNYCH, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – EKРАН WYBORU UŻYTKOWNIKA

Poniższa grafika przedstawia ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – EKРАН WYBORU UŻYTKOWNIKA:

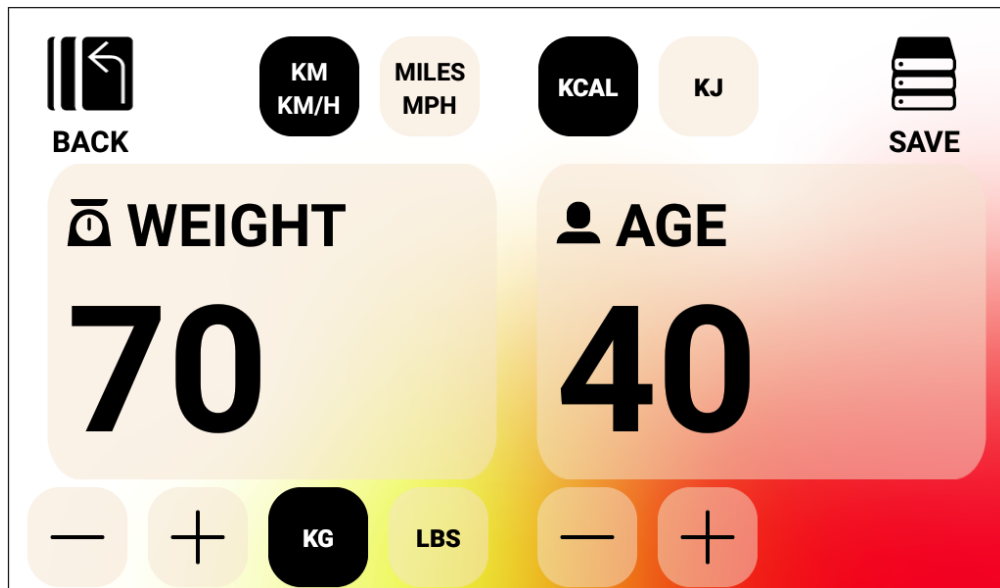


Ten ekran pozwala na wybór konkretnego konta użytkownika, którego będzie dotyczyć aktualizacja informacji.

Aby opuścić ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – EKРАН WYBORU UŻYTKOWNIKA i wrócić do EKРАНУ USTAWIEŃ GŁÓWNYCH, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – EKRAN KONFIGURACJI UŻYTKOWNIKÓW

Poniższa grafika przedstawia ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – EKRAN KONFIGURACJI UŻYTKOWNIKÓW:



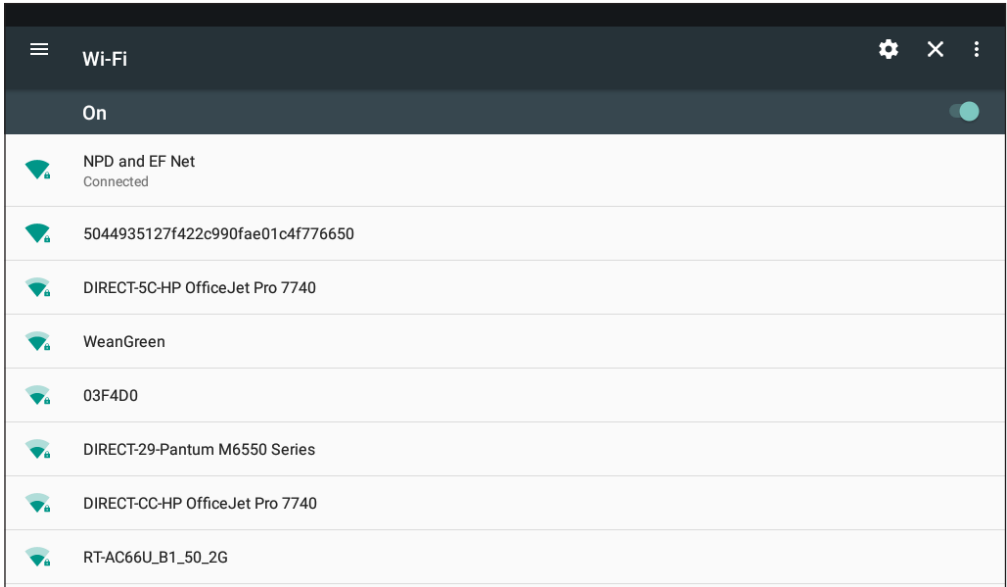
Ten ekran pozwala na skonfigurowanie domyślnej masy ciała (w tym jednostki) oraz wieku, preferowanych jednostek prędkości i odległości oraz preferowanej jednostki pomiaru energii w odniesieniu do wybranego konta użytkownika.

Aby zapisać wprowadzone wartości, należy nacisnąć przycisk ZAPISZ.

Aby opuścić ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – EKRAN KONFIGURACJI UŻYTKOWNIKÓW i wrócić do ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI – EKRAN WYBORU UŻYTKOWNIKA, należy nacisnąć przycisk POWRÓT.

EKRAN KONFIGURACJI SIECI

Poniższa grafika przedstawia EKRAN KONFIGURACJI SIECI:



Ten ekran służy do aktywacji i dezaktywacji sieci wi-fi na konsoli. Przełącznik po prawej górnej stronie ekranu służy do przełączania między ustawieniem WYŁ. a WŁ. Jeśli wi-fi jest WŁĄCZONE, pojawi się lista dostępnych sieci.


Należy nacisnąć żądaną sieć i wprowadzić odpowiednie hasło.

Aby opuścić EKRAN KONFIGURACJI SIECI, należy nacisnąć przycisk X znajdujący się w prawym górnym rogu ekranu.

docu BK 1055-XXX/CP/07.22/a / BK 1056-XXX/CP/07.22/a

HOI BY
KETTLER

TRISPORT AG
BÖSCH 67
CH-6331 HÜNENBERG
SUIZA
www.kettlersport.com

 @kettlersportofficial

 @kettlersportofficial